

SWF LCD NÄYTÖLLÄ NÄPPÄILYOHJE

Valinnat hyväksytään **SET** painikkeella, numeronäppäimien vierestä tai joistakin **F1 - F6** näppäimistä.

Poistuminen ja paluu / keskeyttäminen **ORG/ESC**

1. LAKKIKEHÄ TAI TASOKEHÄ (Tarkista ensin kumpi kehys on asetettu)

- Valitse **SETTING**
- Valitse **M/C SETTING**
- alhaalta **NEXT** riville 11
- **11. FRAME SETTING** ja paina **Set**
- Valitse **0 Flat-taso** tai **1 Cap-lippis**
-

2. OHJELMAN LATAAMINEN BRODEERAUKSEEN

- Edellinen keskeneräinen **työ nollataan EMB CALL** ja alhaalta **Yes**
- Valitse **EMB CALL** .Kuvio tuodaan **koneen muistista**
- Valitse **INPUT** . Kuvio tuodaan **ulkopuolelta** (esim muistitikku)
- Valitse **FDD** (Disketti) , **USB** (Muistitikku),
- Valitse oikea kuvio/ ohjelma Luettelosta Paina **SET**
- **SERIAL INPUT** (kaapelilla)
- Valitse **Copy** Tai **Select** alhaalta. Kuvio latautuu tietokoneelta
- Valitse **ORG/ESC** – pääset alkutilaan

3. VÄRIEN VALINTA

- Valitse **SETTING** alhaalta
 - Valitse **NEEDLE SETTING** riveiltä
 - Ylimmässä osassa **NEEDLE SELECT**
 - Valitse numeronäppäimillä oikeat neulat / väri
 - ESIM: Ylimmästä osasta
- | | | | | |
|--------------|----------|----------|----------|-------------|
| Väri | 1 | 2 | 3 | 4... |
| Neula | 3 | 1 | 6 | 2... |

Valitse alhaalta **OK** ja sulje valikko **ESC ja ESC**

4. KUVION ALUEEN KOKEILU (GAUGE tai TRACE)

- Siirrä nuolinäppäimillä neula työssä, haluttuun kohtaan.
- Valitse **READY** alhaalta
- Valitse **GAUGE** riveiltä ja **SET** näytölle tulee rajat
- Paina **F2 - START**
- Katso pisteestä tai reijän kohdalla olevasta neulasta, sopiiko kuvio alueelle.
Poistu **ESC** ja **ESC**

5. OMPELU JA PERUUTTAMINEN

- Käynnistys Paina **START** Pysäytys **Stop**
- Peruutus. Paina pitempään **STOP** nappia
- Nopeuden säätö **SPEED / UP** tai **Down**

SWF LCD NÄYTÖLLÄ NÄPPÄILYOHJE

6. KUVION KÄÄNTÖ (ylösalaisin 180 ast)

- Valitaan **SETTING**
- Valitaan **BASIG SETTING**
- Riville 3 **ANGLE** ja **Set**
- Numero **0** on oikeinpäin ja **180** lippikset .
- Paina **Set**
- Poistu **ORG/ESC ja ESC**

7. KEHÄN VALINTA JA KEHÄ KESKELLE

- Valitaan **TOOLS**
- Valitaan **Hoop Select** ja **Set / Tai Frame Center** Valitse koko **ja Set**
- Kysyy siirytäänkö kehän keskelle **START**.
- Talletetaanko kehän keskipiste **YES**.
- Poistu **ORG/ESC**

8. LANGAN KATKAISU (MANUAALISESTI)

- Paina **TOOLS** alhaalta
- Ylin rivi **MANUAL TRIM** ja **Set**
- Poistu **ESC**

9. BRODEERAUS NOPEUDEN RAJOITUS

- Valitse **SETTING**
- Valitse **M/C SETTING**
- **1.** MAX Speed –Max nopeus
- **3.** EMB Speed – Brodeeraus nopeus
- Mennään riville ja **Set**. Muutetaan luku esim 1000 ja **Set**

10. TIKIN LEVITYS (ESIM PIENI TEXTI LIPPIKSEEN) JA X- / Y-SCALE

- Valitaan **SETTING**
- Valitaan **BASIG SETTING**
- Riville 1 tai 2 **x** tai **y** scale ja **Set**
- Numero 1 levittää 0,2mm ja 2 0,4 ja niin edelleen.
- Paina **Set**
- Poistu **ORG/ESC ja ESG**